Клик-игра построена в два этапа.

Сначала на экране отображаются карточки с вопросительными знаками. Нажмите на карточки — они исчезнут, а вместо них появятся два предмета для сравнения.

Предложите детям внимательно рассмотреть оба предмета и обсудить:

- Какой предмет может быть связан с одним из народов России?
- Почему они так считают?
- Какие детали помогли сделать вывод?
- Из чего может быть изготовлен предмет?
- Для чего он мог использоваться?

Важно не торопиться сразу сообщать правильный ответ. Дайте детям возможность высказать свои предположения и объяснить свою логику.

После обсуждения нажмите на изображение предметов. Под ними появятся зелёная галочка и красный крестик, показывающие правильный и неправильный варианты ответа.

Одновременно с появлением ответов используйте текст сценария занятия: расскажите детям, что изображено на каждом предмете, как он использовался и что может рассказать о природе, образе жизни и традициях народа, который его создал.

Главная цель игры — не просто угадать правильный ответ, а показать, как природные условия, образ жизни и культурные традиции отражаются в предметах повседневной жизни разных народов.